MÔN QUẢN LÝ DỰ ÁN PHẦN MỀM

PHẦN MỀM DẠY NẤU ĂN

TÀI LIỆU ĐẶC TẢ YÊU CẦU

Phiên bản 1.0

Giáo viên hướng dẫn: Ngô Huy Biên

Lịch sử thay đổi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Mô tả** | **Tác giả** |
| 12/10/2016 | 1.0 | Tài liệu đặc tả yêu cầu phần mềm | Nguyễn Minh Phú và Đặng Xuân Quang |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

MỤC LỤC

1 Giới thiệu 4

1.1 Tổng quan 4

1.2 Mục đích 4

1.3 Phạm vi 4

1.4 Thuật ngữ viết tắt 4

1.5 Tài liệu tham khảo 4

2 Mô tả tổng quan 4

2.1 Mô hình các tình huống sử dụng tổng quan 5

3 Đặc tả yêu cầu chức năng 5

3.1 Xem hướng dẫn nấu ăn 5

3.2 Tìm kiếm món ăn 6

3.3 Lưu bookmark 6

3.4 Gợi ý món ăn 6

3.5 Chia sẻ công thức nấu ăn 7

3.6 Yêu cầu món ăn mới 7

3.7 Phản hồi món ăn 7

3.8 Hướng dẫn nấu ăn bằng giọng nói 8

3.9 Thông báo cập nhập dữ liệu 8

3.10 Phản hồi, góp ý hệ thống 9

3.11 Thêm món ăn mới 9

3.12 Chỉnh sửa thông tin món ăn 9

3.13 Xóa món ăn 10

3.14 Phê duyệt chia sẻ 10

4 Yêu cầu phi chức năng 11

4.1 Yêu cầu độ tin cậy 11

4.2 Yêu cầu bảo mật 11

4.3 Yêu cầu giao diện 11

4.4 Yêu cầu hiệu suất 11

4.5 Yêu cầu khả năng hỗ trợ & bảo trì 11

4.6 Yêu cầu về môi trường 11

4.7 Yêu cầu hệ thống tài liệu trực tuyến và hệ thống trợ giúp 11

4.8 Thành phần mua ngoài 11

4.9 Yêu cầu pháp lý, bản quyền và các lưu ý khác 11

4.10 Tiêu chuẩn áp dụng 11

5 Thông tin trợ giúp 11

TÀI LIỆU ĐẶC TẢ YÊU CẦU PHẦN MỀM

# Giới thiệu

## Tổng quan

Tài liệu này được chia làm 5 phần:

* Giới thiệu: giới thiệu tổng quan tài liệu này.
* Mô tả tổng quan: Mô tả tổng quan về phần mềm hướng dẫn nấu ăn.
* Yêu cầu chức năng: các yêu cầu chức năng của phần mềm.
* Yêu cầu phi chức năng: các yêu cầu phi chức năng của phần mềm.
* Thông tin trợ giúp

## Mục đích

Tài liệu mô tả các vai trò và các tình huống sử dụng của chương trình, yêu cầu chức năng và phi chức năng

## Phạm vi

## Thuật ngữ viết tắt

## Tài liệu tham khảo

# Mô tả tổng quan

Là một người trong cuộc sống hiện đại ngày nay, tôi quá bận rộn với công việc hàng ngày, không có thời gian đến các lớp học nấu ăn ngon, nhưng vẫn muốn tự mình nấu những món ăn ngon miệng và hợp khẩu vị bản thân, tôi sử dụng app hướng dẫn nấu ăn để có thể học nhưng món ăn ngon.

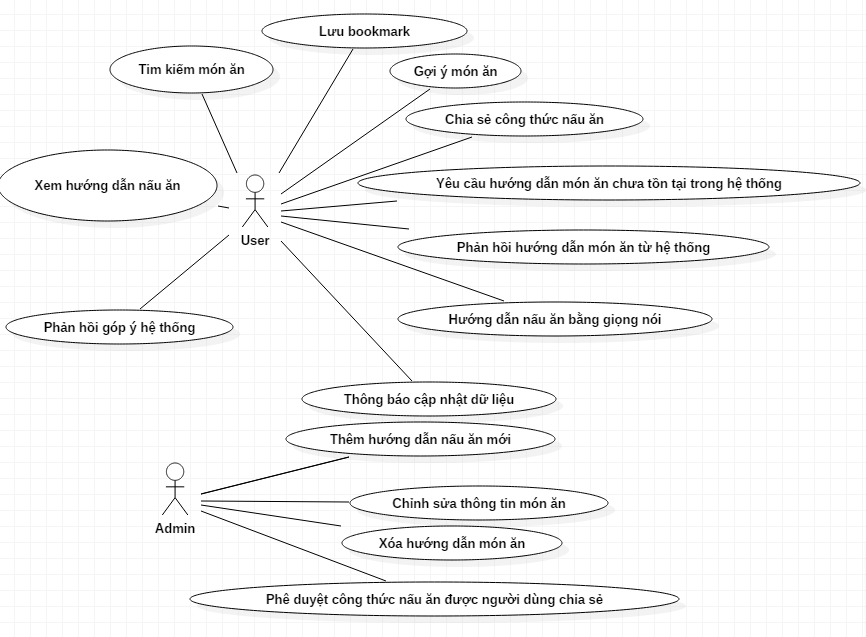
Ngoài ra, tôi có thể đánh dấu nhưng món ăn yêu thích để có thể dễ dàng tìm lại về sau.

Khi đang nấu ăn, tay dính đầy dầu mở, tôi vẫn có thể học được cách nấu ăn nhờ sử dụng chức năng hướng dẫn bằng giọng nói.

Khi gặp một món ăn ngon và đơn giản, tôi sẽ chia sẽ với bạn bè và phản hồi lại hệ thống để những người khác có thể thấy được và tự học món ăn này.

Tôi mong muốn hệ thống tự động gợi ý những món ăn theo sỡ thích tìm kiếm của tôi. Đồng thời, hệ thống phải luôn cập nhật dữ liệu mới nhất để tôi có thể học được nhiều món ngon nhất.

## Mô hình các tình huống sử dụng tổng quan



# Đặc tả yêu cầu chức năng

## Xem hướng dẫn nấu ăn

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC1 - Xem hướng dẫn nấu ăn** |
| **Tên** | Xem hướng dẫn nấu ăn |
| **Tóm tắt** | Hệ thống nhận vào mã món ăn, trả về thông tin hướng cách nấu ăn cho người dùng |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Người dùng chọn món ăn muốn học.  2. Hệ thống trả về thông tin hướng dẫn nấu món ăn |
| **Các dòng sự kiện khác** | 2a. Lỗi hệ thống   1. Hệ thống thông báo lỗi 2. Quay lại bước 1 |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Người dùng ở màn hình lựa chọn món ăn. |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống hiển thị thông tin hướng dẫn nấu món ăn. |

## Tìm kiếm món ăn

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC2 - Tìm kiếm món ăn** |
| **Tên** | Tìm kiếm món ăn muốn học |
| **Tóm tắt** | Hệ thống nhận vào tên món ăn và trả về danh sách các món ăn có tên giống về tên người dùng nhập vào |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Người dùng nhập tên món ăn.  2. Hệ thống trả về danh sách cón món ăn có tên liên quan đến tên người dùng nhập |
| **Các dòng sự kiện khác** | 2a. Trả về lỗi không tìm thấy món ăn |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Người dùng ở màn hình tìm kiếm món ăn. |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống hiển thị danh sách nấu món ăn. |

## Lưu bookmark

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC3 - Lưu bookmark** |
| **Tên** | Lưu bookmark |
| **Tóm tắt** | Người dùng đánh dấu món ăn yêu thích. |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Người dùng nhấn nút lưu vào bookmark để lưu lại  2. Hệ thống sẽ đánh dấu và lưu vào mục yêu thích. |
| **Các dòng sự kiện khác** | 2a. Lỗi hệ thống   1. Hệ thống thông báo lỗi 2. Quay lại bước 1 |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Người dùng đang ở màn hình lựa chọn món ăn hoặc đang ở màn hình xem chi tiết món ăn. |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Món ăn được đánh dấu đã lưu. |

## Gợi ý món ăn

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC4 - Gợi ý món ăn** |
| **Tên** | Gơi ý các món ăn theo sở thích người dùng. |
| **Tóm tắt** | Hệ thống phân tích sở thích người dùng dựa vào thông tin tìm kiếm của người dùng. |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Người dùng click nút gợi ý món ăn  2. Hệ thống trả về danh sách các món ăn được gợi ý cho người dùng |
| **Các dòng sự kiện khác** | 2a. Lỗi hệ thống   1. Hệ thống thông báo lỗi 2. Quay lại bước 1 |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Người dùng ở màn hình chính |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống hiển thị danh sách món ăn được gợi ý. |

## Chia sẻ công thức nấu ăn

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC5 - Chia sẻ công thức nấu ăn** |
| **Tên** | Chia sẻ công thức nấu ăn |
| **Tóm tắt** | Nguời dùng có thể chia sẽ công thức nấu món ăn ngon cho mọi người |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Người dùng nhấn nút “Chia sẽ bí kíp” ở màn hình home. 2. Hệ thống hiễn thị giao diện nhập hướng dẫn.  3. Người dùng nhập hướng dẫn nấu ăn, tên món ăn, hình ảnh…  4. Người dùng nhấn nút “Chia sẻ”  5. Hệ thống lưu lại bài chia sẻ và chờ admin phê duyệt. |
| **Các dòng sự kiện khác** | 3a. Người dùng nhập chưa đủ thông tin, hệ thống xuất thông báo yêu cầu người dùng nhập lại.  5a. Hệ thống lưu bài thất bại, xuất thông báo lỗi cho người dùng. |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Người dùng ở màn hình chính |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống xuất thông báo chia sẻ thành công. |

## Yêu cầu món ăn mới

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC6 - Yêu cầu món ăn mới** |
| **Tên** | Yêu cầu món ăn mới |
| **Tóm tắt** | Người dùng có thể yêu cầu hướng dẫn một món ăn chưa tồn tại trong hệ thống. |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Người dùng click nút gửi yêu cầu.  2. Hệ thống hiển thị giao diện nhập yêu cầu  3. Người dùng nhập tên và miêu tả món ăn, sau đó nhấn nút Gửi  4. Hệ thống lưu lại yêu cầu và thông báo gửi thành công. |
| **Các dòng sự kiện khác** | 4a. Lỗi hệ thống   1. Hệ thống thông báo lỗi 2. Quay lại bước 2 |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Người dùng ở màn hình chính |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống xuất thông báo gửi yêu cầu thành công. |

## Phản hồi món ăn

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC7 - Phản hồi món ăn** |
| **Tên** | Phản hồi món ăn |
| **Tóm tắt** | Người dùng có thể để lại bình luận ở mỗi món ăn. |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Người dùng nhập bình luận và nhấn gửi.  2. Hệ thống lưu lại bình luận. |
| **Các dòng sự kiện khác** | 2a. Lỗi hệ thống   1. Hệ thống thông báo lỗi 2. Quay lại bước 1 |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Người dùng ở màn hình xem món ăn. |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống hiễn thị bình luận, phản hồi người dùng vừa nhập trong phần bình luận món ăn |

## Hướng dẫn nấu ăn bằng giọng nói

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC8 - Hướng dẫn nấu ăn bằng giọng nói** |
| **Tên** | Hướng dẫn nấu ăn bằng giọng nói |
| **Tóm tắt** | Người dùng có thể chọn chế độ hướng dẫn bằng giọng nói, hệ thống sẽ đọc hướng dẫn cho người dùng. |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Người dùng chọn chức năng hướng dẫn bằng giọng nói.  2. Hệ thống hướng dẫn bằng giọng nói. |
| **Các dòng sự kiện khác** | 2a. Lỗi hệ thống   1. Hệ thống thông báo lỗi 2. Quay lại bước 1 |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Người dùng ở màn hình xem hướng dẫn món ăn. |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống xuất thông báo đã hướng dẫn xong. |

## Thông báo cập nhập dữ liệu

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC9 - Thông báo cập nhập dữ liệu** |
| **Tên** | Thông báo cập nhập dữ liệu |
| **Tóm tắt** | Hệ thống có thể xuất thông báo yêu cầu cập nhật dữ liệu. |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Hệ thống xuât thông báo cập nhập.  2. Người dùng chấp nhận.  3. Hệ thống bắt đầu cập nhập.  4. Hệ thống xuất thông báo cập nhập thành công. |
| **Các dòng sự kiện khác** | 2a. Người dùng từ chối, hệ thống không cập nhật  4a. Hệ thống xuất thông báo cập nhập cập nhập không thành công. |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** |  |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống xuất thông báo. |

## Phản hồi, góp ý hệ thống

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC10 - Phản hồi, góp ý hệ thống** |
| **Tên** | Phản hồi, góp ý hệ thống |
| **Tóm tắt** | Người dùng có thể để lại phản hồi, góp ý hệ thống. |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Người dùng nhấn “Gửi phản hồi”  2. Hệ thống hiễn thị giao diễn gửi phản hồi.  3. Người dùng nhập nhản hồi và nhấn gửi |
| **Các dòng sự kiện khác** | 3. Lỗi hệ thống   1. Hệ thống thông báo lỗi 2. Quay lại bước 2 |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Người dùng ở màn hình chính. |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống xuất thông báo gửi phản hồi thành công. |

## Thêm món ăn mới

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC11 - Thêm món ăn mới** |
| **Tên** | Thêm món ăn mới |
| **Tóm tắt** | Admin có thể thêm món ăn mới. |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Admin nhấn nút “Thêm món ăn mới”  2. Hệ thống hiễn thị giao diện nhập món ăn mới.  3. Admin nhập thông tin và nhấn gửi. |
| **Các dòng sự kiện khác** | 3. Lỗi hệ thống   1. Hệ thống thông báo lỗi 2. Quay lại bước 2 |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Người dùng ở màn hình chính. |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống xuất thông báo gửi thành công. |

## Chỉnh sửa thông tin món ăn

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC12 - Chỉnh sửa thông tin món ăn** |
| **Tên** | Chỉnh sửa thông tin món ăn |
| **Tóm tắt** | Admin có thể chỉnh sửa thông tin các món ăn mà mình đã thêm. |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Admin chọn món ăn cần sửa thông tin.  2. Admin nhấn nút Sửa.  3. Hệ thống hiện giao diện sửa chửa thông tin món ăn.  4. Admin nhấn nút Lưu.  5. Hệ thống lưu lại và thông báo thành công. |
| **Các dòng sự kiện khác** | 5a. Lỗi hệ thống   1. Hệ thống thông báo lỗi 2. Quay lại bước 3 |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Màn hình chính. |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống hiển thị thông tin món ăn sau khi đã sửa đổi. |

## Xóa món ăn

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC13 - Xóa món ăn** |
| **Tên** | Xóa món ăn |
| **Tóm tắt** | Admin có thể xóa thông tin các món ăn mà mình đã thêm. |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Admin chọn món ăn cần sửa thông tin.  2. Admin nhấn nút xóa.  3. Hệ thống hiện xác nhận.  4. Admin nhấn nút xóa.  5. Hệ thống xóa món ăn và thông báo xóa thành công. |
| **Các dòng sự kiện khác** | 5a. Lỗi hệ thống   1. Hệ thống thông báo lỗi 2. Quay lại bước 3 |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Màn hình chính. |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống quay trờ lại màn hình chính |

## Phê duyệt chia sẻ

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case ID** | **UC14 - Phê duyệt chia sẻ** |
| **Tên** | Phê duyệt chia sẻ |
| **Tóm tắt** | Admin có thể chấp nhận hoặc từ chối các chia sẽ từ người dùng. |
| **Dòng sự kiện chính** | 1. Admin chọn chức năng xem chia sẻ.  2. Hệ thống xuất ra các bài chia sẻ từ người dùng.  3. Admin chọn bài cần xem  4. Người dùng chọn chấp nhận.  5. Hệ thống xuất thông báo thành công. |
| **Các dòng sự kiện khác** | 4a Người dùng từ chối bài đăng.  5a. Lỗi hệ thống   1. Hệ thống thông báo lỗi 2. Quay lại bước 3 |
| **Trang thái khi hệ thống khi bắt đầu use case** | Màn hình chính. |
| **Trạng thái sau khi kết thúc use case** | Hệ thống quay trờ lại màn hình xem tất cả các bài đăng. |

# Yêu cầu phi chức năng

## Yêu cầu độ tin cậy

Các món ăn đảm bảo an toàn, không có hại đến sức khỏe người sử dụng.

Đảm bảo dinh dưỡng cho cơ thể.

## Yêu cầu bảo mật

Phần mềm yêu cầu đáp ứng đầy đủ tiêu chuẩn bảo mật, đảm bảo thông tin người dùng không bị đánh cấp.

Không chứa mã độc, lỗ hổng bảo mật có nguyên cơ lan truyền mã độc.

## Yêu cầu giao diện

Giao diện cần thiết kế đơn giản, dễ sử dụng, màu sắc bắt mắt kích thích người sử dụng.

Thao tác thuận tiện, trả nghiệm người dùng tốt

## Yêu cầu hiệu suất

Phần mềm cần đảm bảo hiệu suất, tìm kiếm nhanh, không bị giật lag khi chọn món ăn.

## Yêu cầu khả năng hỗ trợ & bảo trì

Phần mềm yêu cầu khả năng linh hoạt, dễ bảo trì.

Dễ mở rộng, nâng cấp khi cần thiết

## Yêu cầu về môi trường

Yêu cầu điện thoại sử dụng hệ điều hành android 4.0 trở lên.

## Yêu cầu hệ thống tài liệu trực tuyến và hệ thống trợ giúp

## Thành phần mua ngoài

## Yêu cầu pháp lý, bản quyền và các lưu ý khác

## Tiêu chuẩn áp dụng

# Thông tin trợ giúp